Minhas colas de JavaScript:

**<script type: text/javascript src="script.js"></script>**

Para chamar o arquivo JS no head do código HTML:

**alert("assunto do alerta");**

Serve para fazer aparecer algum alerta na tela do usuário.

**document.write = algumacoisa;**

Serve para escrever algo no HTML.

**onclick= window.location.href= ' ';**

Pode-se colocar isso dentro de um button para redirecionar para algum lugar ao clicar.

**document.getElementByID('nomedoID').innerHTML =;**

Serve para modificar o Elemento de ID dentro do HTML, serve também para Classes.

**This (dentro de alguma função ou entre parênteses após algum evento)**

Ex: dentro de um Button por this.innerHTML = alguma coisa para mudar o próprio texto do button, o This mais é um indicador contextual.

**setInterval(function(){**

**}, 500)**

Serve para criar uma função ou qualquer outra coisa a cada tempo.

Tipo, a cada 500 milisegundos X coisa acontece.

**parseInt**

Serve para transformar uma String num Number.

Ex:

parseInt(document.getElementById('campo1').value);

**nomedoarray.indexOf("nomedovalor");**

Serve para varrer um Array especifico e encontrar aquele determinado item do Array.

Exemplo:

If(nomedoarray.indexOf("nomedovalor") > -1){

alert(achou)

}Else{

alert(‘não achou’)

}

**nomedoarray.push("nomedaadicao");**

Para adicionar um novo item ao Array especificado.

**nomedoarray.join("/ ou ,");**

Para separar o Array em string separados pelo valor colocado entre parenteses, seja barras, vírgulas ou até mesmo palavras.

**nomedoarray.pop; //** Serve para remover o último item do Array.

**nomedoarray.shift;**

Serve para remover o primeiro item de um array.

**var nomedacoisa = document.createElement("div");**

Serve para criar um elemento na página HTML, no caso do exemplo é uma div.

**nomedacoisa.setAttribute("class", "nomedaclass");**

Serve para atribuir uma class e o nome dela ao elemento criado, usando sua variável como identificação.

**Tipos de dados:**

**Boolean** = quando a var é declarada em true ou false.

**Null** = se declara a var usando Null.

**Undefined** = Quando não tenho Variavel definida.

**Number** = Número (se declara a var apenas com números, sem aspas)

**String** = Letras (Se declara a var com palavras entre aspas)

== (Comparação se é igual) se colocar 2 == 3 vai dar false no console.

=== Comparação de número e tipo

!= não é igual (diferente)

!== Diferente em tipo

> Maior que

< Menor que

>= Maior e igual

<= Menor e igual

**-------------**

**&& E**

**|| Ou**

**--------------**

**If (idade < 10)**

**9 anos**

**If else (idade >65)**

**66 anos**

**Else {**

**Entre essas idades**

**}**

**switch (conceito)**

**case (COPIAR FALA E DAR DESCRIÇÃO)**

for() é usado para repetir coisas num certo número de vezes, um while otimizado, dentro da própria parênteses.

Ex: for(x = 0; x < 10; $x++)

**Math.floor(Math.random() \* 500)**

Math floor faz o número virar decimal, por isso o math.random fica dentro dele e o 500 é o número limite pro random chegar.

**while (número < 10){**

**console log "Número" + número**

**\*SEMPRE incremente número++ no while no fim do print senão irá ficar imprimindo valores eternamente.**

**Array são "agrupamentos"**

**Exemplo:**

**var alunos = new Array("A", "B", "C")**

**Para eu ver apenas o A, devo me referir a à variavel e fora dela entre couchetes o 0 e sucessivamente para outros "objetos"**

**function nomefuncao () {**

**function novoAluno (nome, idade){**

**return {nome, idade}**

**}**

**Let alunos = [**

**novoAluno(“Alexandre”, “19”)**

**]**

Essa função serve para criar alunos num Array (a chave que está no return faz esse trabalho)

**Function temMenosDe30(aluno){**

**return aluno.idade < 30**

**}**

**Let alunosComMenosde30 = alunos.filter(temMenosDe30)**

**Console.log(alucomMenosde30)**

Essa função serve para filtrar alunos mais jovens do que trinta anos, similar ao PHP.

**Function nomeIdade(nome){**

**Return aluno.nome + “ tem “ + aluno.idade “ anos”**

**}**

**Console.log(aluno.map(nomeIdade))**

Essa função cria repetições no Array com as informações retornadas.

**Conta de matemática**

**}**

**nomeobjeto.forEach(function (elemento){**

**console.log(elemento)**

**})**

**Para varrer todo o conteúdo do objeto com For.**

**Essa função retorna um cálculo do total de alunos:**

function novoAluno (nome, idade) {

return {nome, idade };

}

let alunos = [

novoAluno("Mario", 19),

novoAluno("José", 25),

novoAluno("Lucas", 18),

novoAluno("Caio", 20),

novoAluno("Biro", 23)

]

function idadedaTurma(total, alunos){

return total + alunos.idade;

}

console.log(alunos.reduce(idadedaTurma, 0));

//Esse 0 é um ponto de partida pro calculo.